

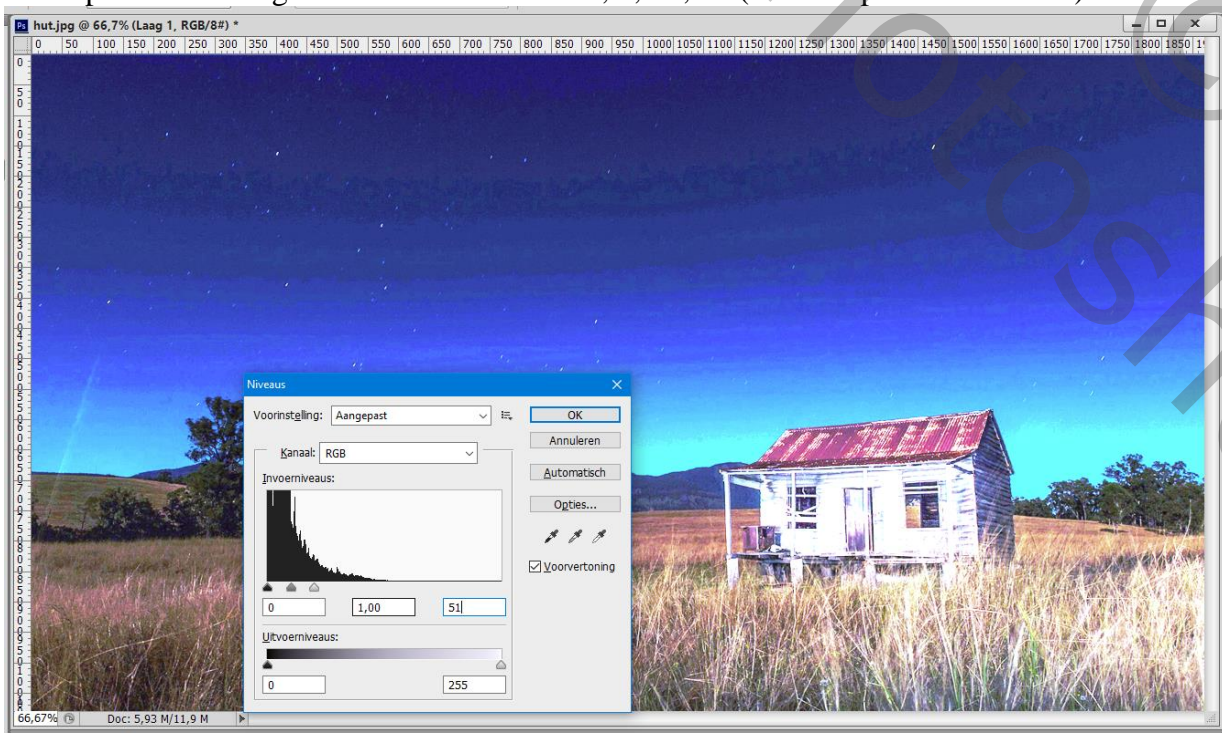
<https://www.youtube.com/watch?v=MYLyZymuRqs>

## Wormhole space effect – video les



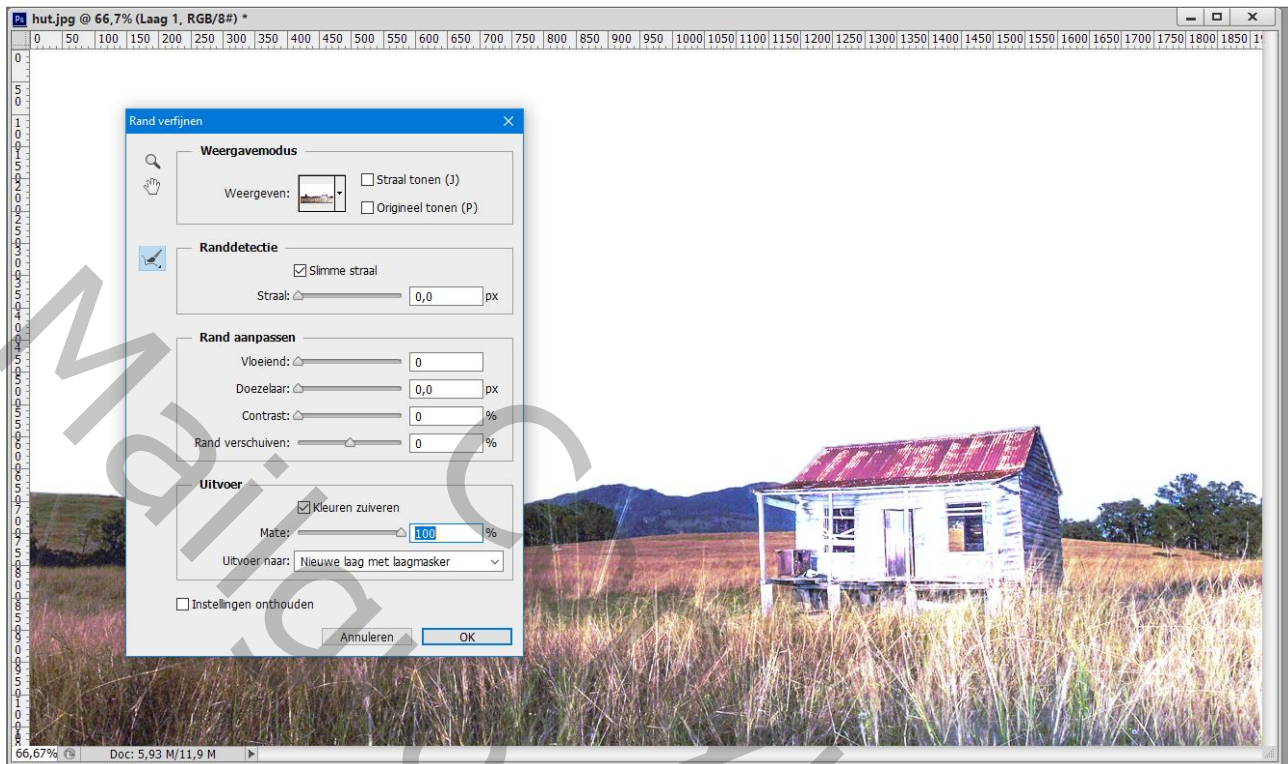
Nodig : wolken; landschap met hut

Open afbeelding met hut; dupliceer de achtergrond laag (Ctrl + J);  
Klik op bekomen laag Ctrl + L → Niveaus : 0 ; 1,00 ; 51 (landschap beter zichtbaar)

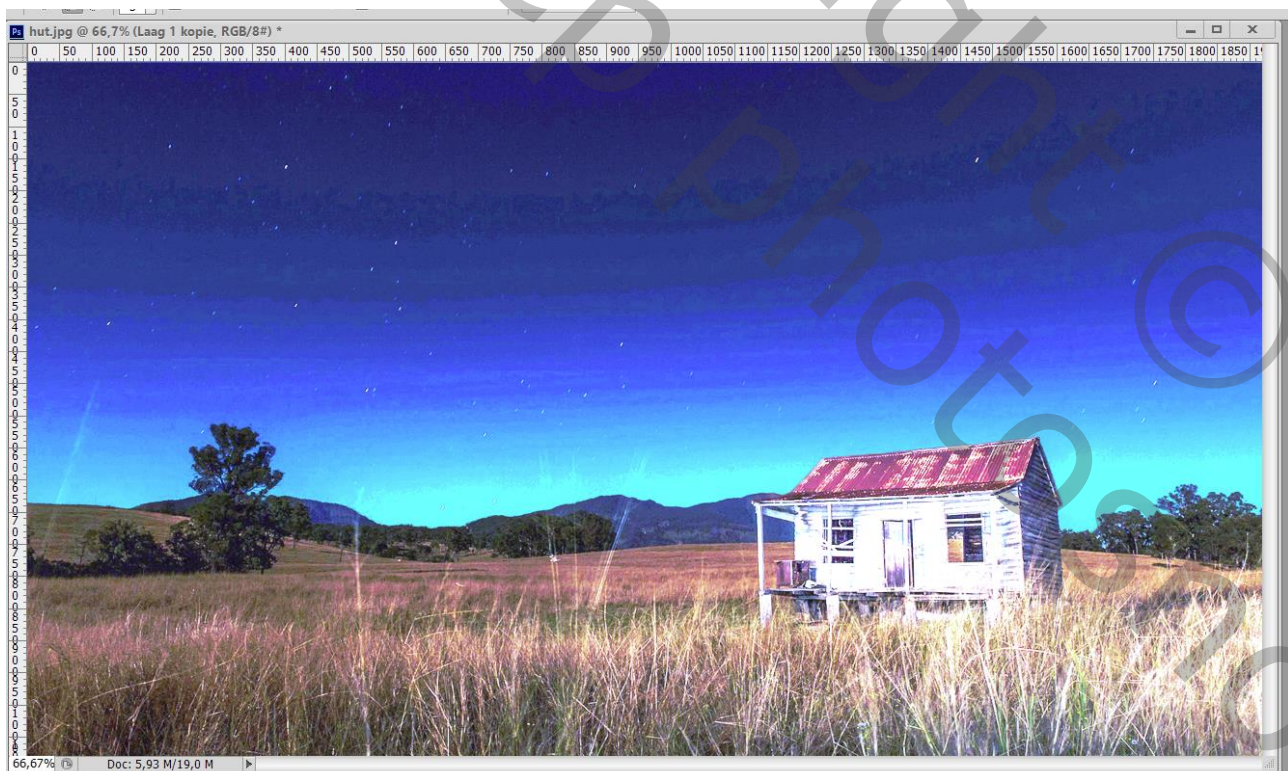


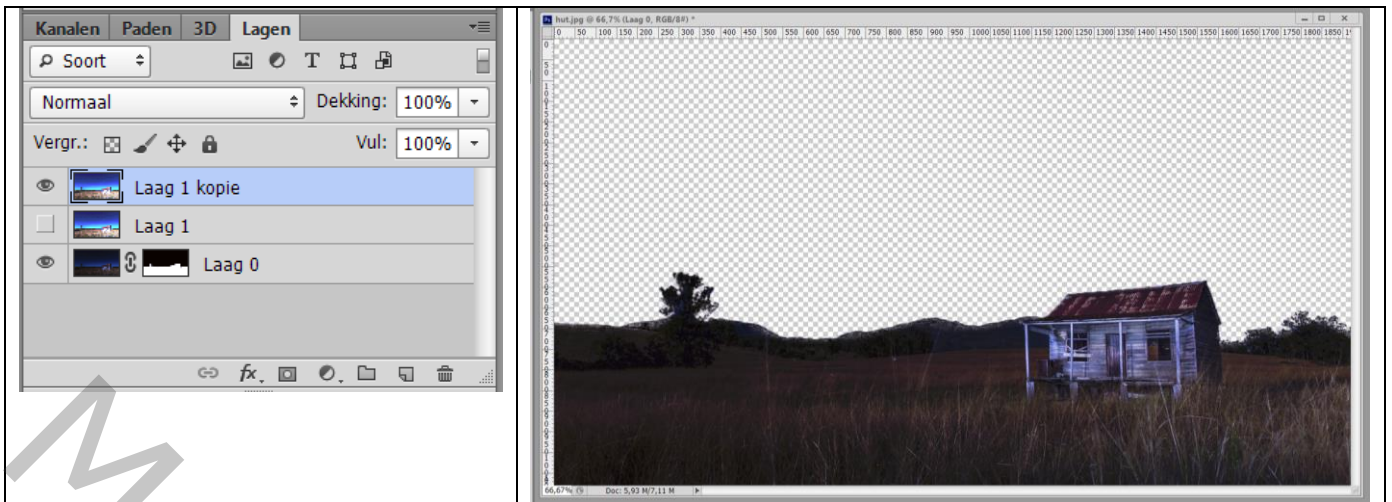


Selectie maken van de lucht; Selectie omkeren ; Rand Verfijnen; bomen beschilderen;  
Uitvoeren naar een nieuwe laag met laagmasker ; OK



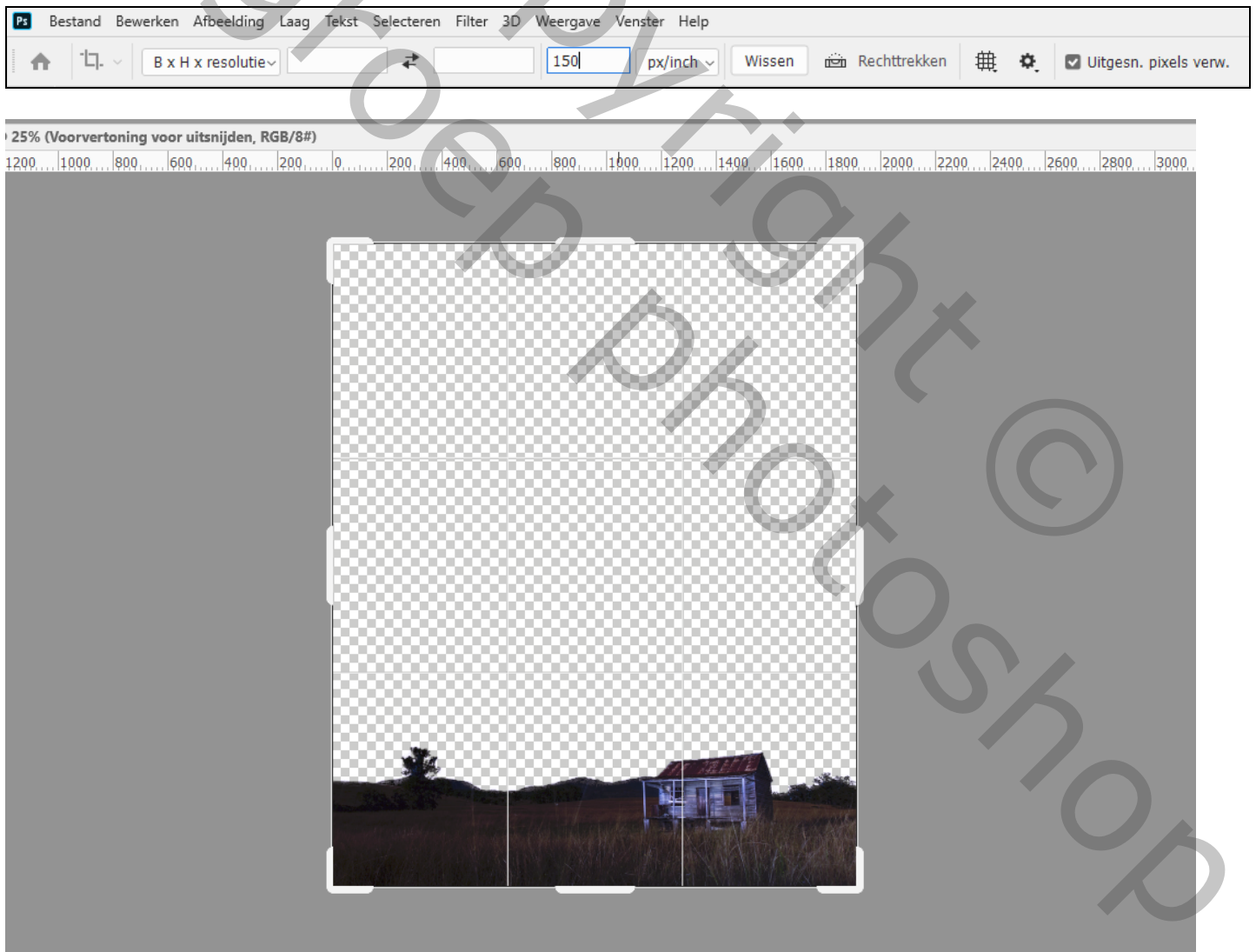
Achtergrond laag ontgrendelen; het laagmasker van bovenste laag sleep je naar die "laag0"



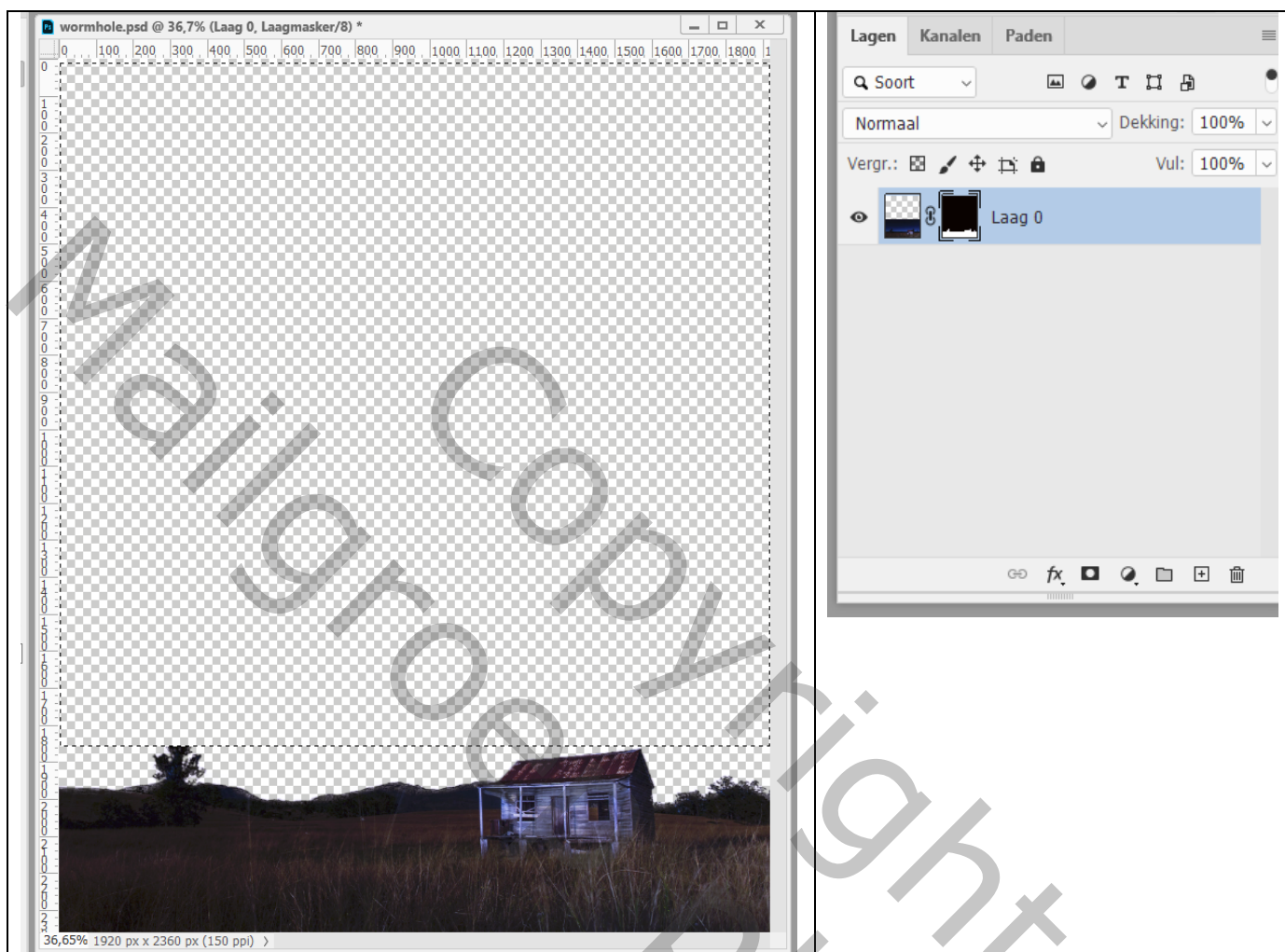


De twee bovenste lagen mag je verwijderen  
Wat Uitzoomen (Ctrl -) ;

Uitsnijgereedschap; Breedte x Hoogte resolutie; in optiebalk; 150 px  
Vergroot het Canvas met dit Uitsnijgereedschap ; enteren



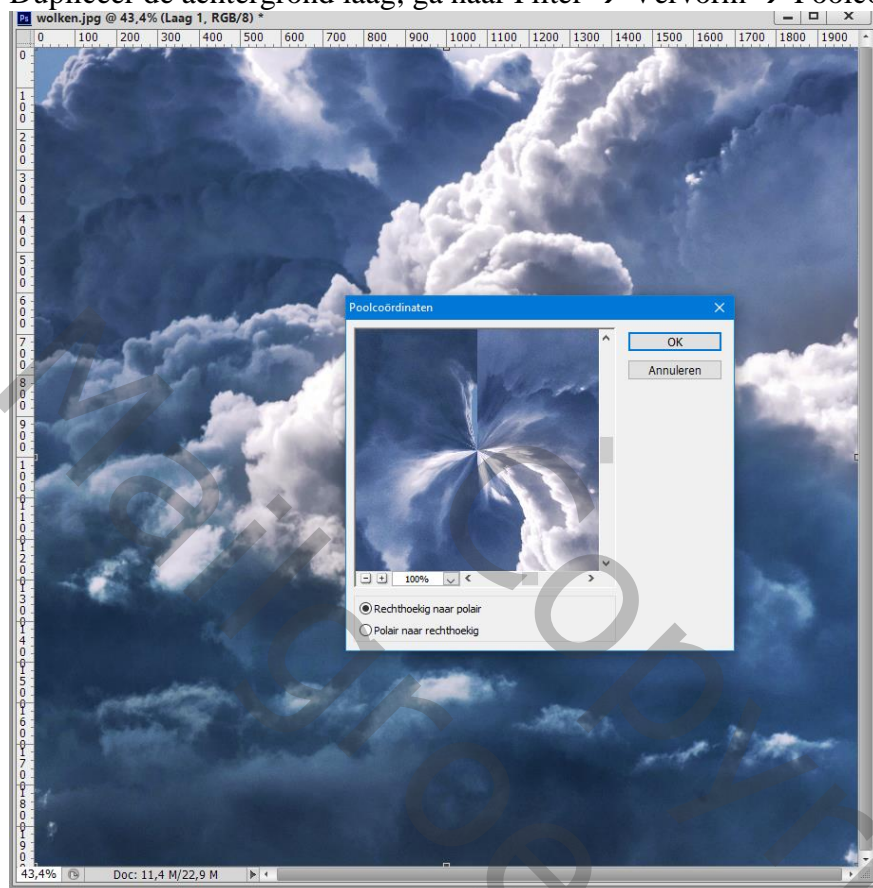
Klik het laagmasker aan van "laag0"; vul de bovenste helft met zwart  
Daarvoor maak je op je document een Rechthoekige selectie net boven het landschap  
Op het laagmasker de selectie dan vullen met zwart ; deselecteren (Ctrl + D)



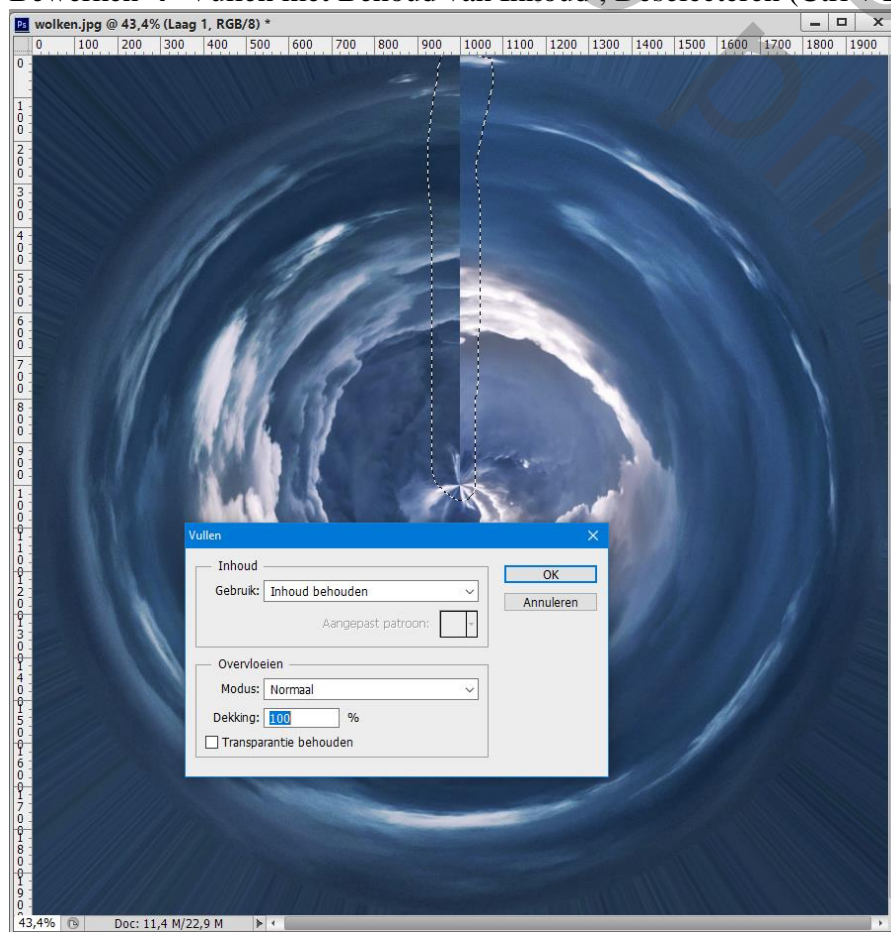
Sla dit document op en plaats even terzijde!!!



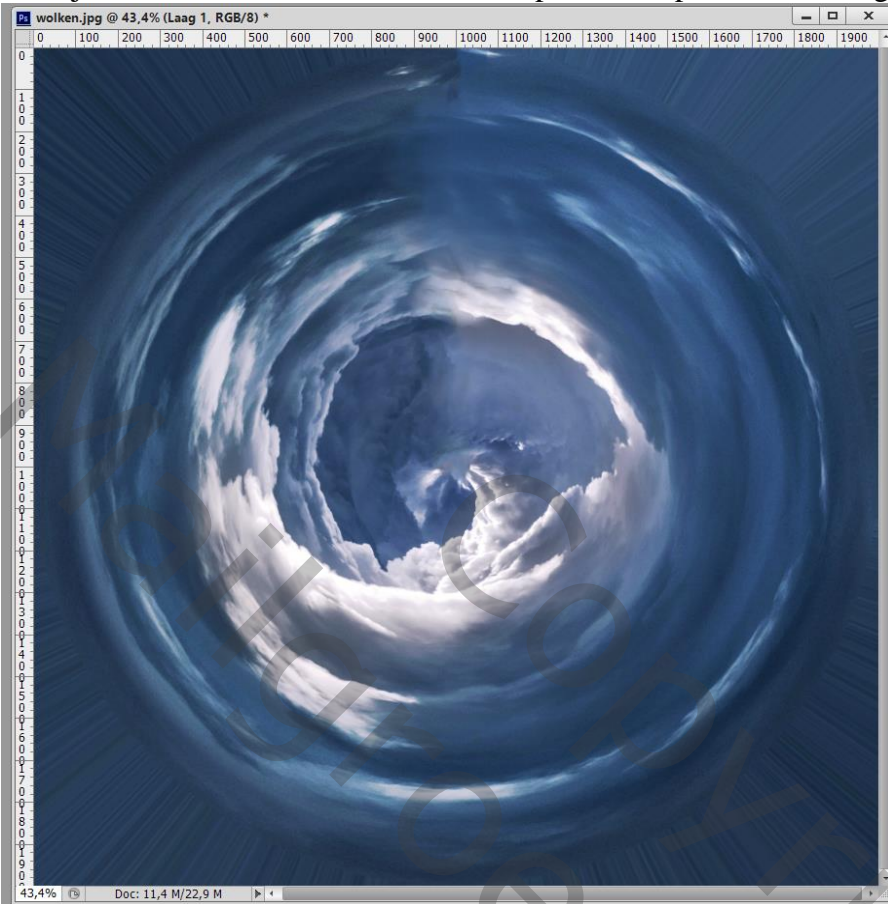
Open afbeelding met wolken; de afbeelding moet een perfect vierkant zijn (hier 2000 x 2000 px)  
Dupliceer de achtergrond laag; ga naar Filter → Vervorm → Poolcoördinaten : Rechthoekig naar Polair



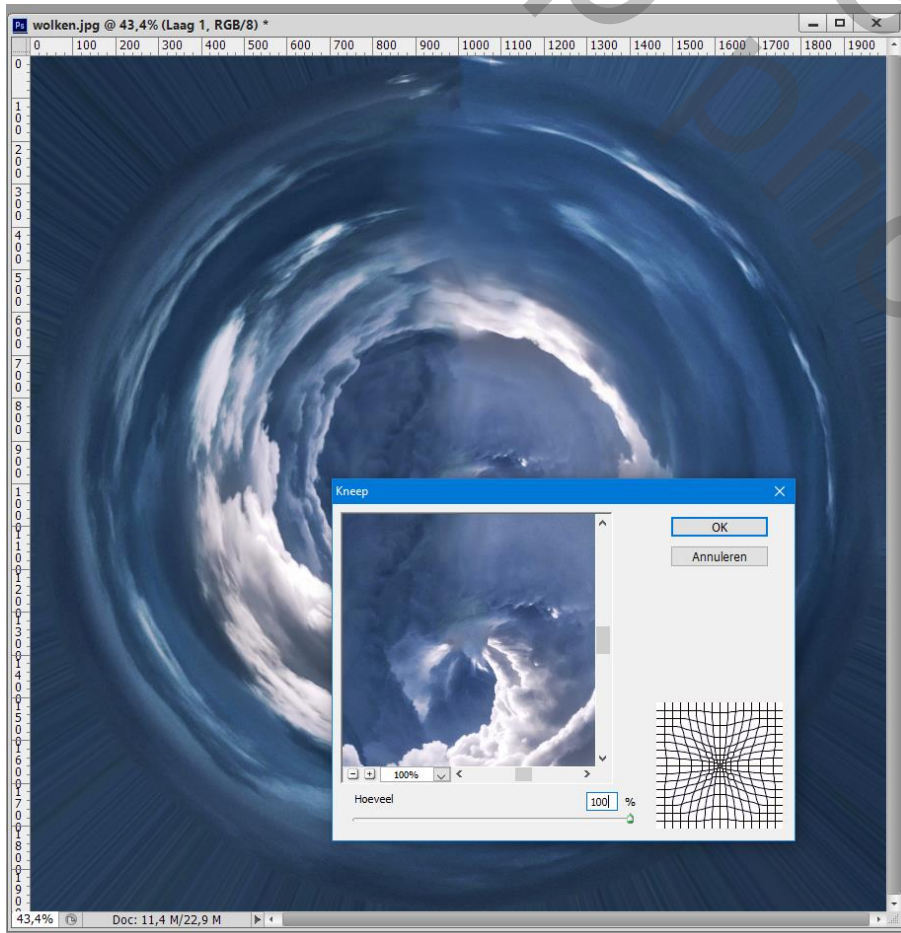
De harde bekomen lijn verwijderen; selectie rondom de lijn tekenen met Lasso  
Bewerken → Vullen met Behoud van Inhoud ; Deselecteren (Ctrl + D)



Die lijn verder verbeteren met Kloonstempel : zacht penseel, dekking = 50%

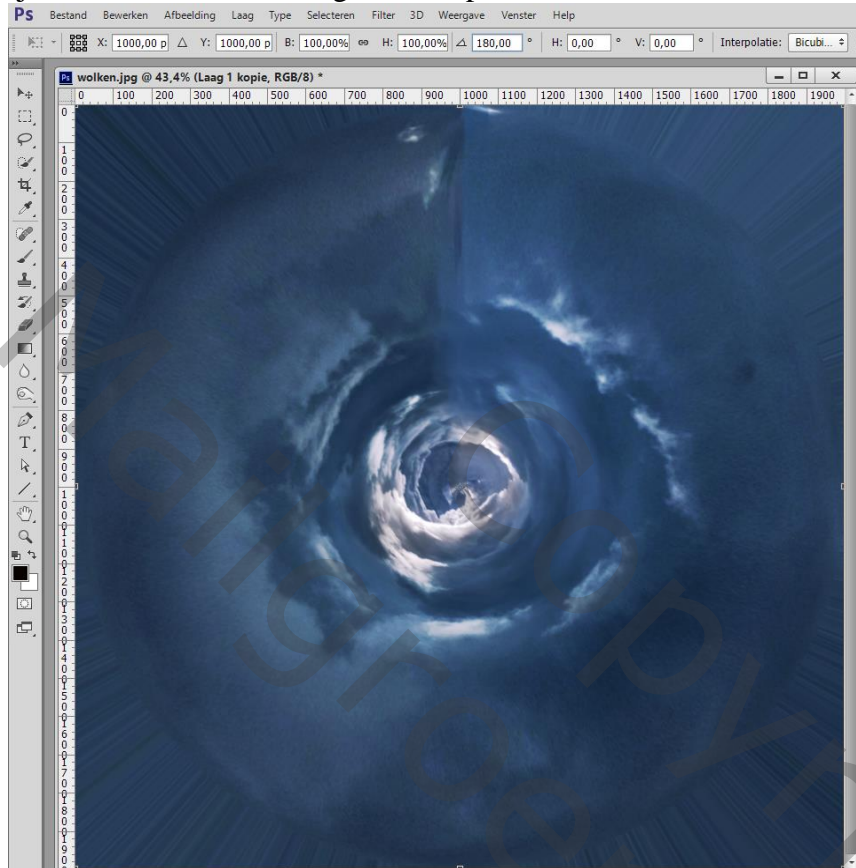


Terug naar Filter → Vervorm → Kneep : 100%  
De Filter herhalen met Alt + Ctrl + F

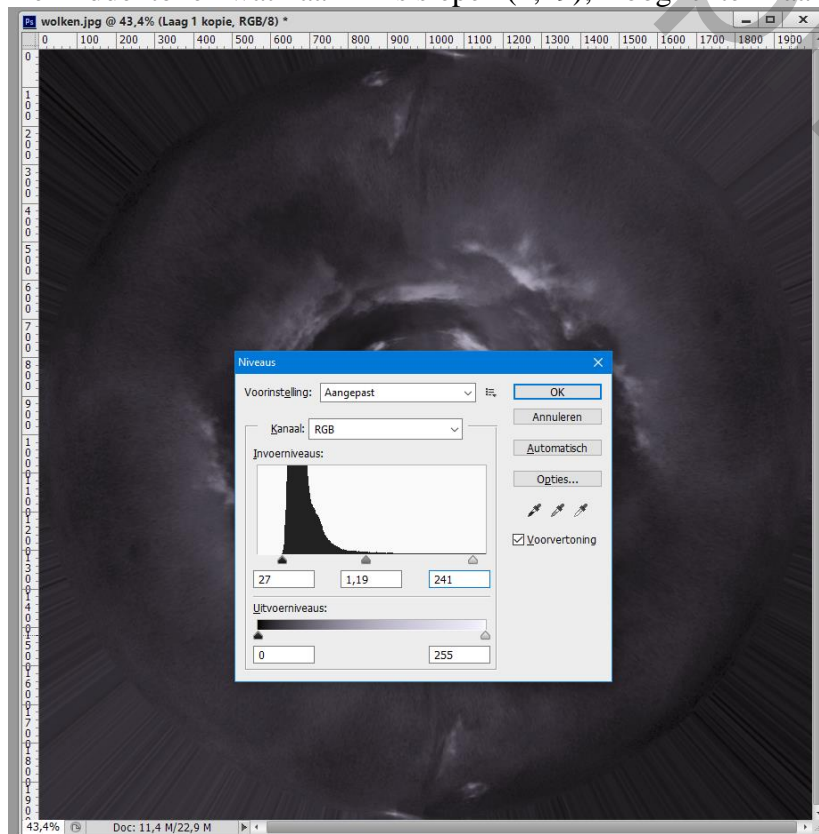




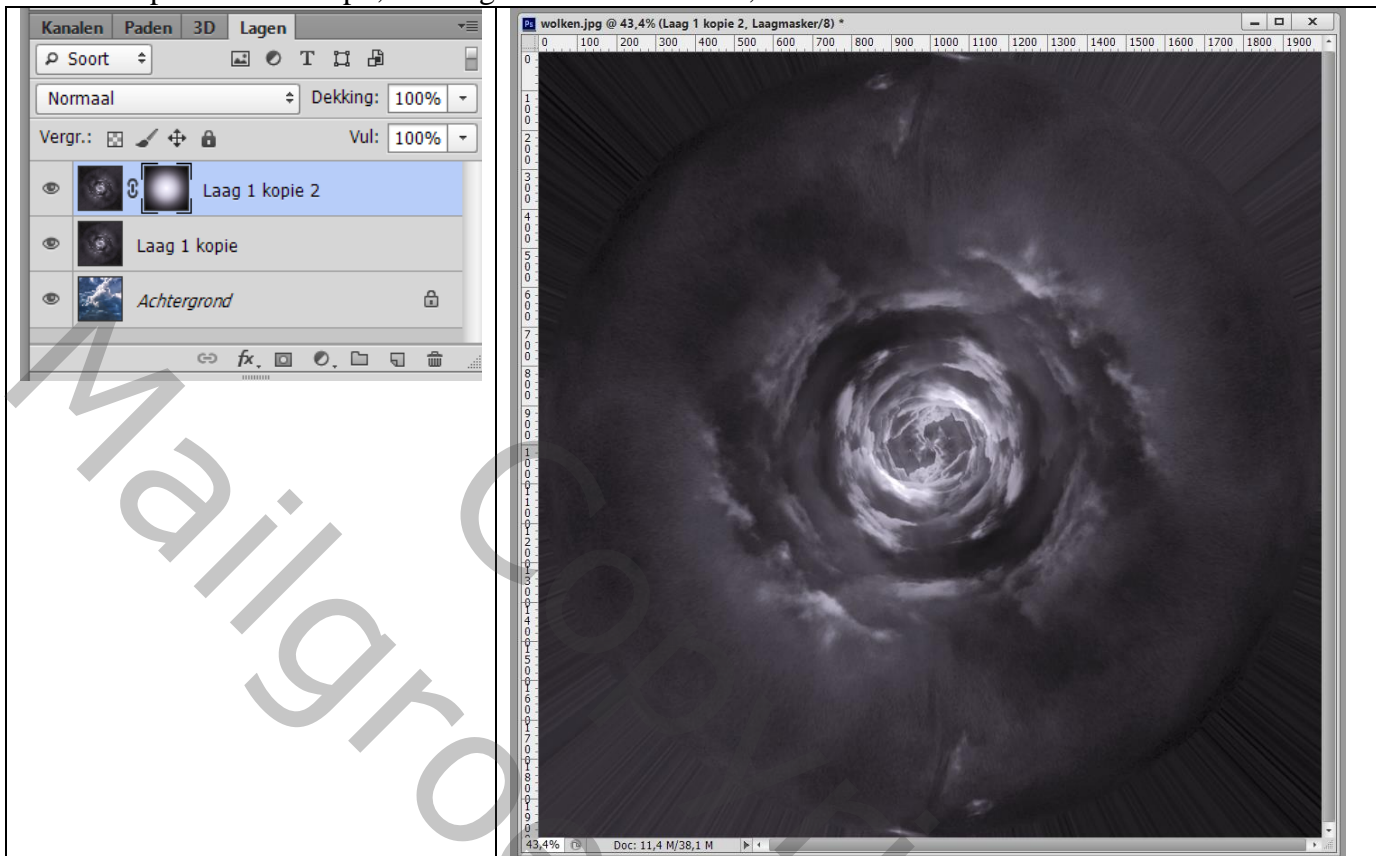
Dupliceer deze bovenste laag; zet voor die laag de dekking op 50%  
Klik op de laag Ctrl + T; roteer de laag 180° terwijl je de Shift toets ingedrukt houdt ; enteren  
(je kan die waarde ook ingeven in optiebalk!!!



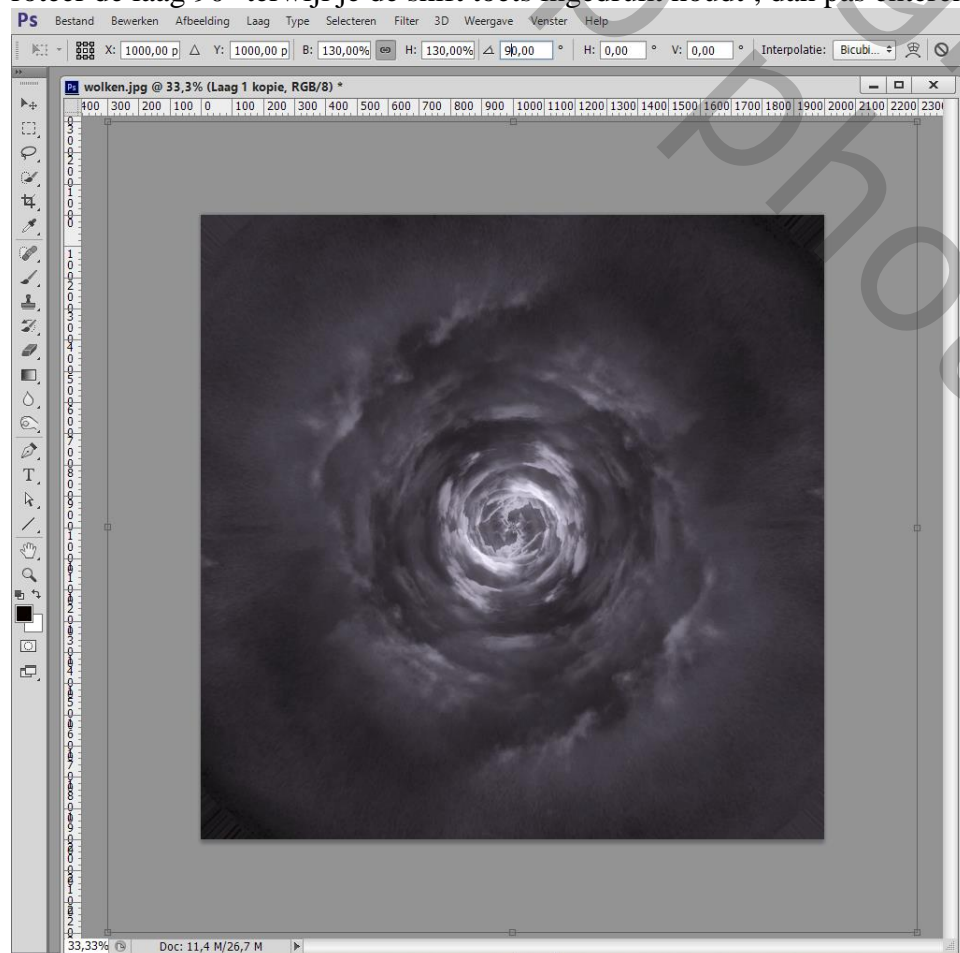
De twee bovenste lagen samenvoegen (Ctrl + E)  
Op bekomen laag : Ctrl + Shift + U (= Minder verzadiging)  
Klik daarna Ctrl + L → Niveaus : Linkse zwarte pijl naar rechts opschuiven tot tegen de curve (27)  
De middentonen wat naar links slepen (1,19); Hooglichten naar links (241)



Dupliceer de bovenste laag; Voeg een zwart laagmasker toe (Alt + klikken op laagmasker icoon)  
Zacht wit penseel : 1900 px; dekking en stroom = 100% ; klik midden het document

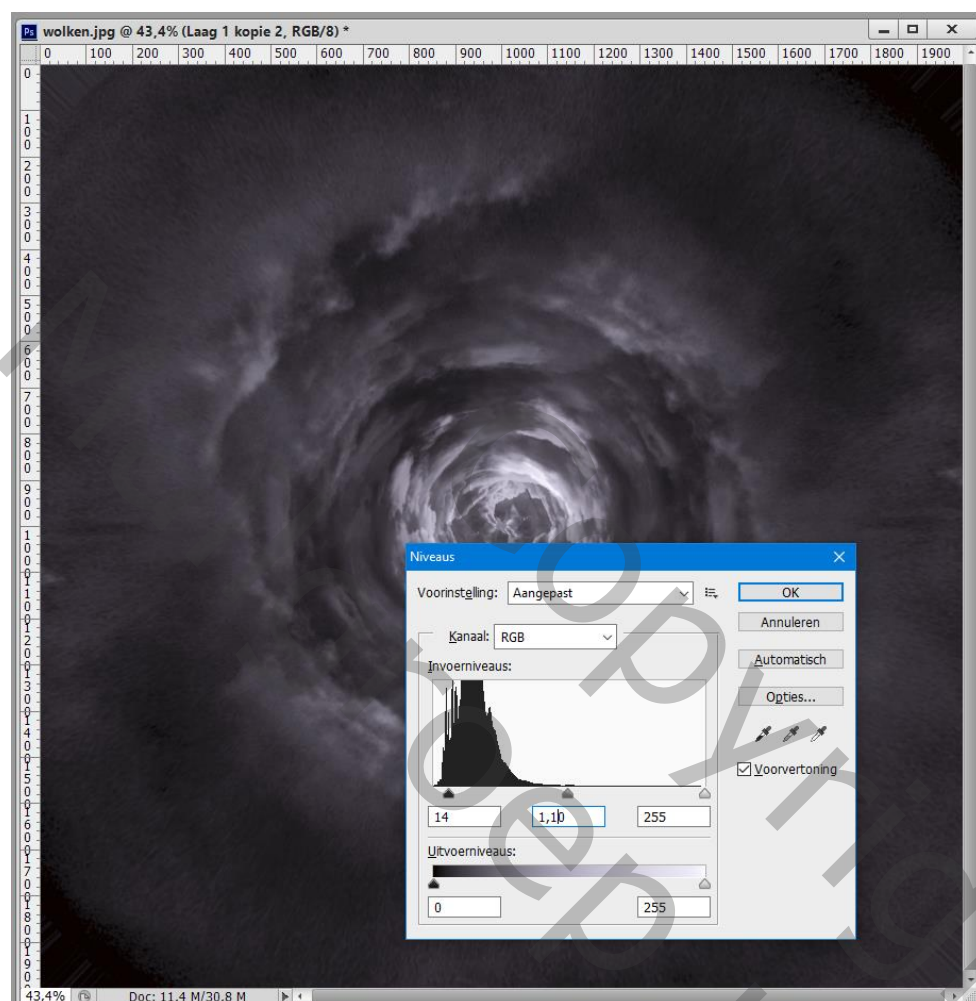


De laag eronder activeren; klik Ctrl + T; de laag vergroten (130%);  
roteer de laag 90° terwijl je de shift toets ingedrukt houdt ; dan pas enteren

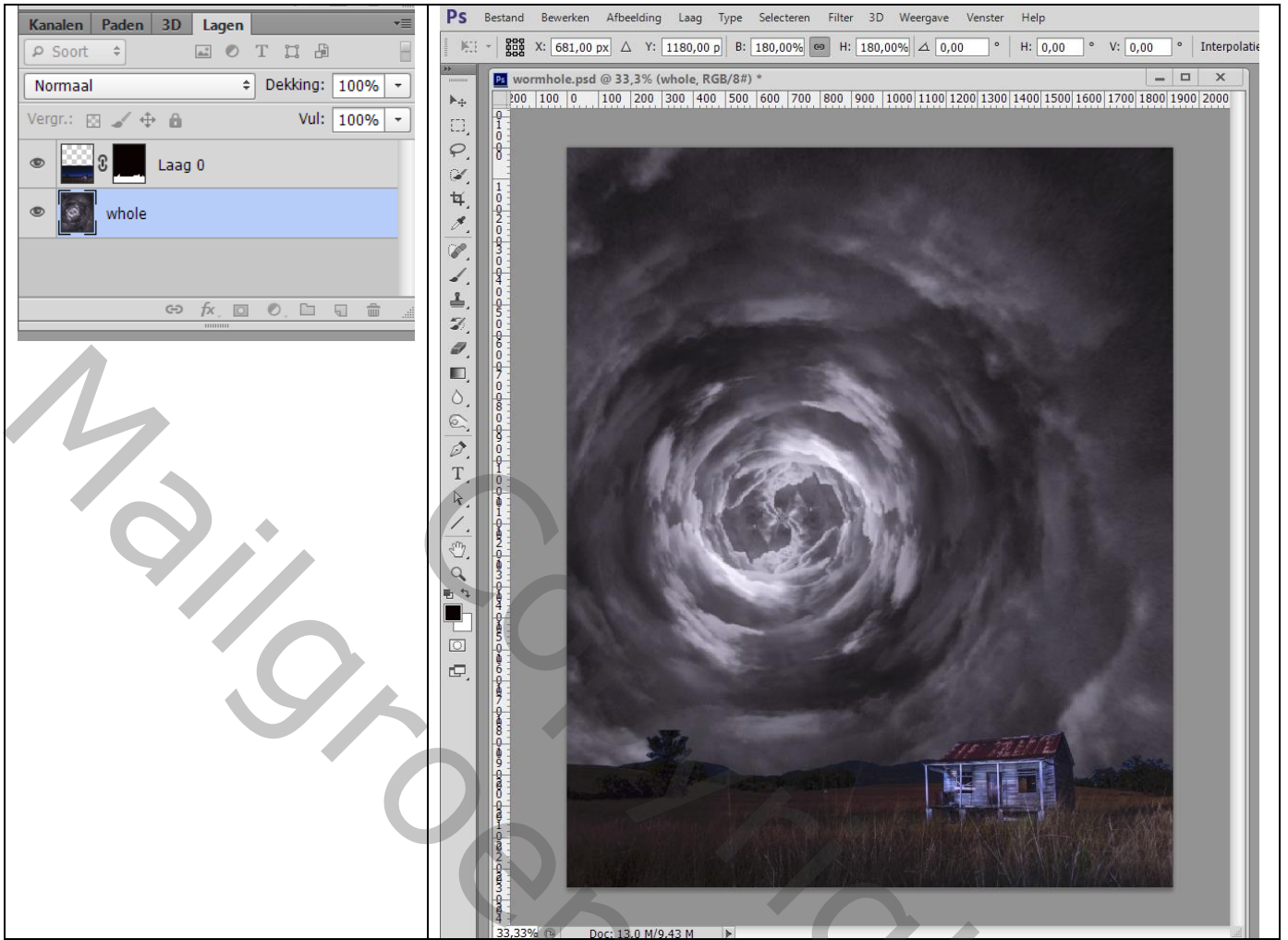




De beide bovenste lagen samenvoegen (Ctrl + E)  
Klik op bekomen laag Ctrl + L → Niveaus : 14 ; 1,10 ; 255

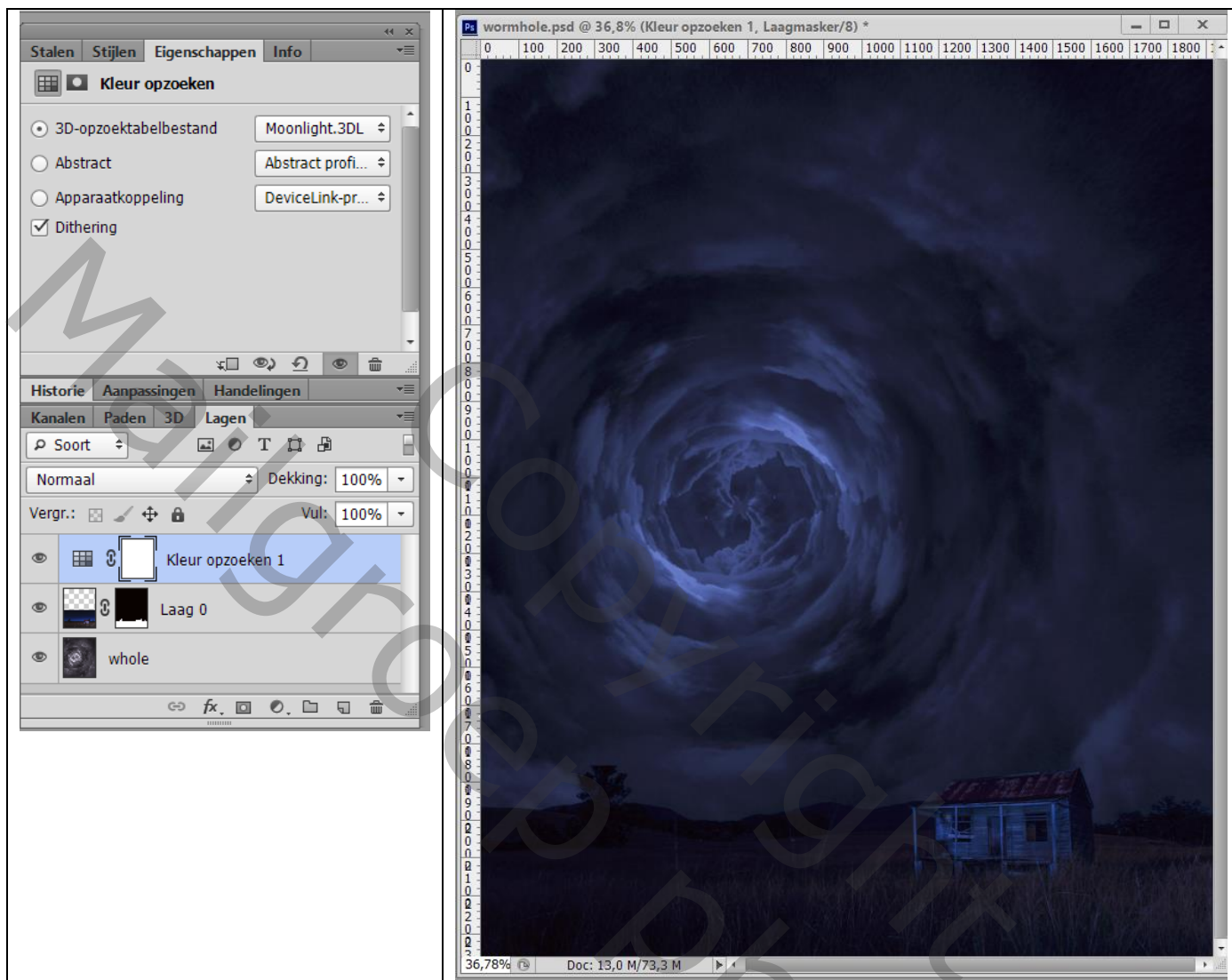


Deze laag sleep je nu naar het eerste document met landschap; de laag sleep je onder “laag0” en maak je groter (Ctrl + T) – 180% ; noem de laag “whole”  
Sleep de laag ook wat naar links ; enteren

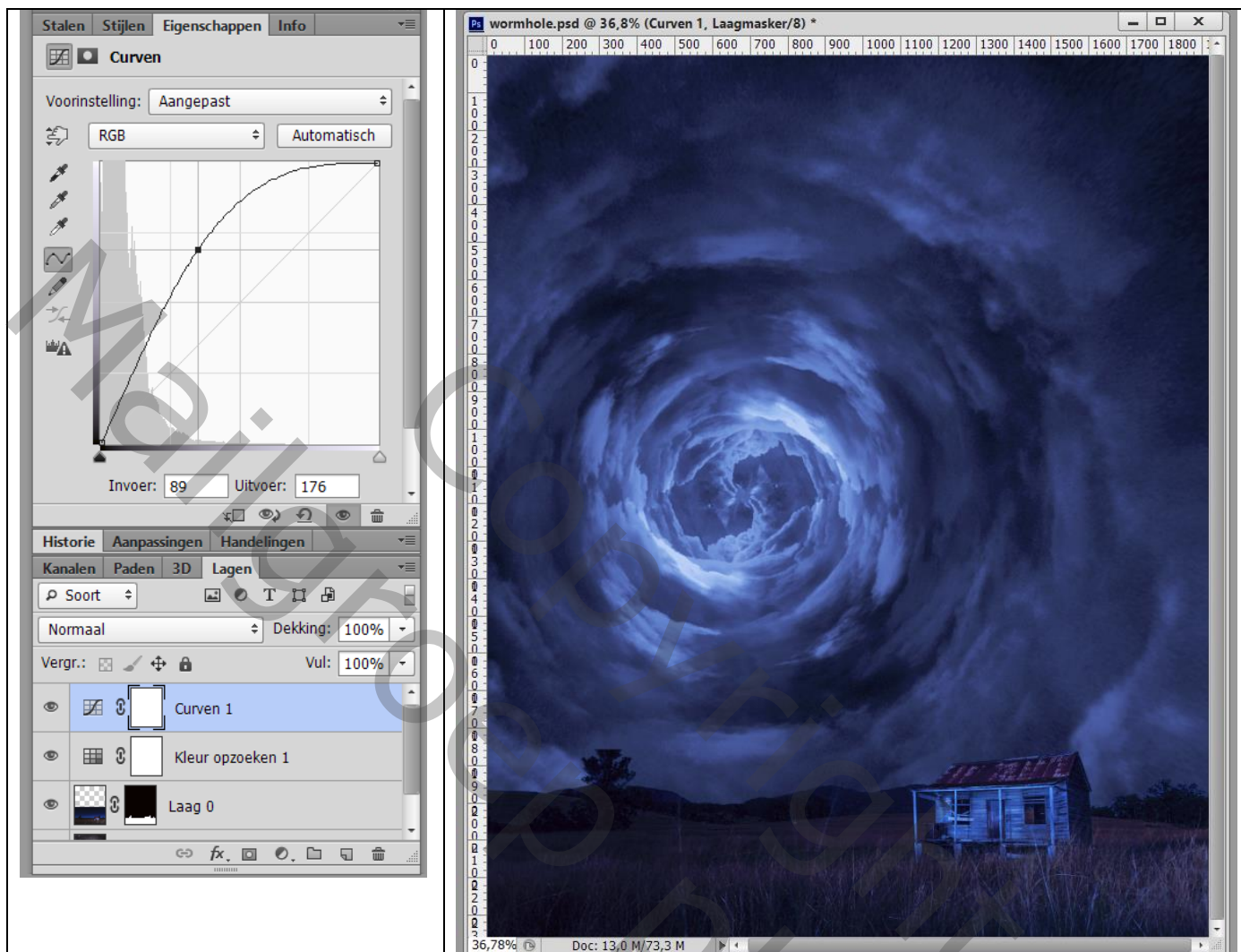




Activeer de “laag0” met landschap;  
Voeg een Aanpassingslaag ‘Kleur Opzoeken’ toe : Moonlight.3DL

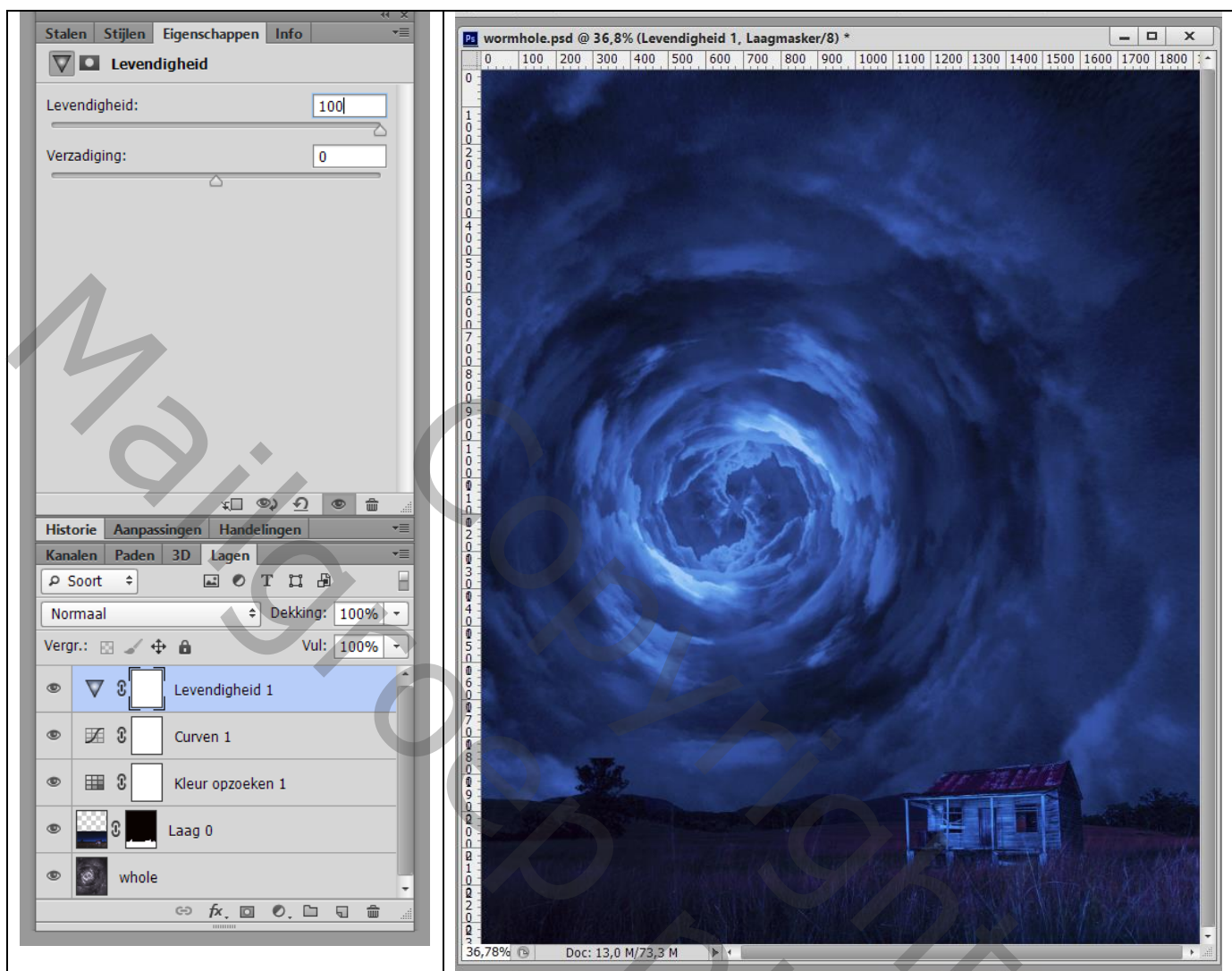


Wat helder maken met een Aanpassingslaag 'Curven' : een middelste punt toevoegen op de Curve, dit punt naar boven en naar links verslepen

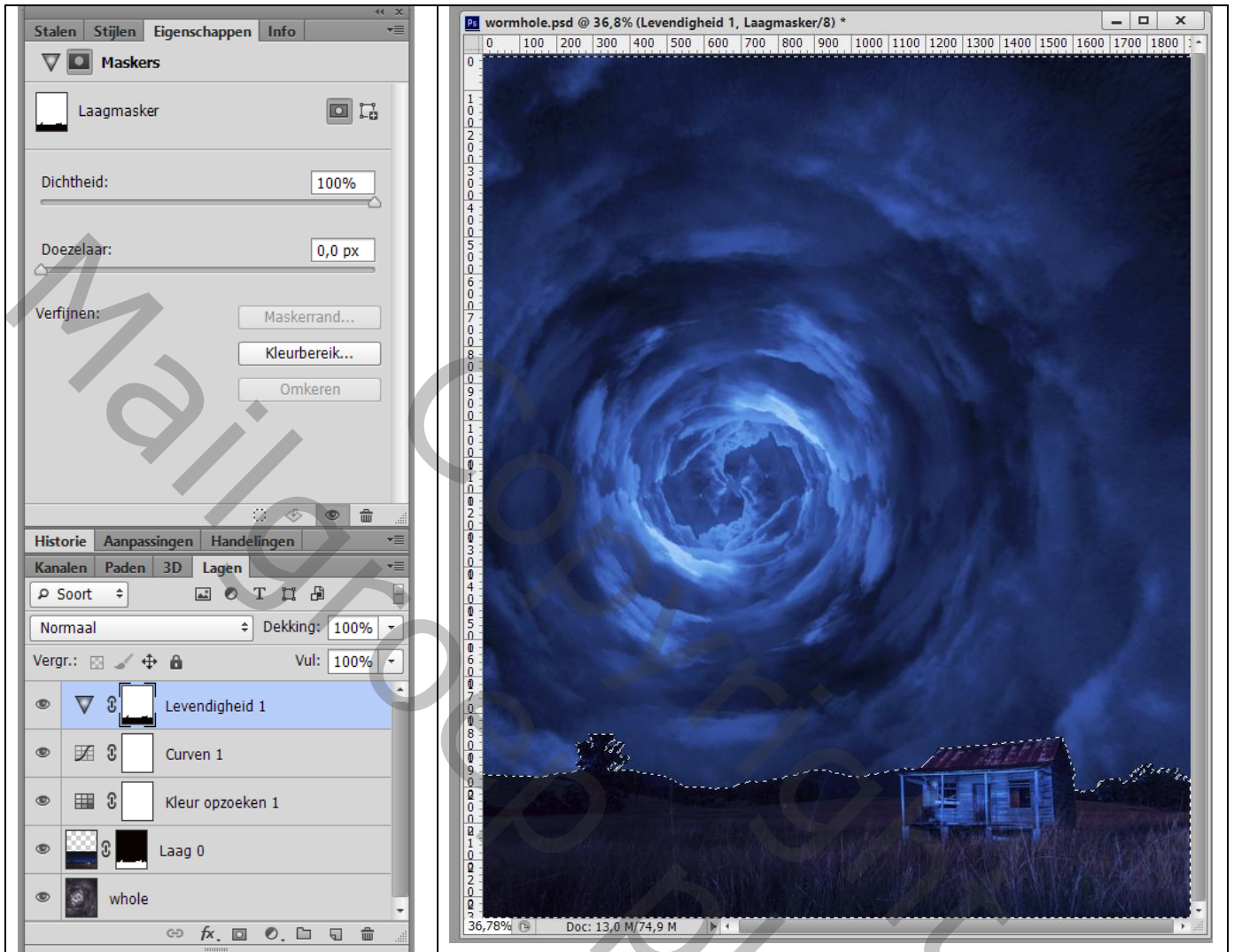




Aanpassingslaag 'Levendigheid' : 100 ; 0

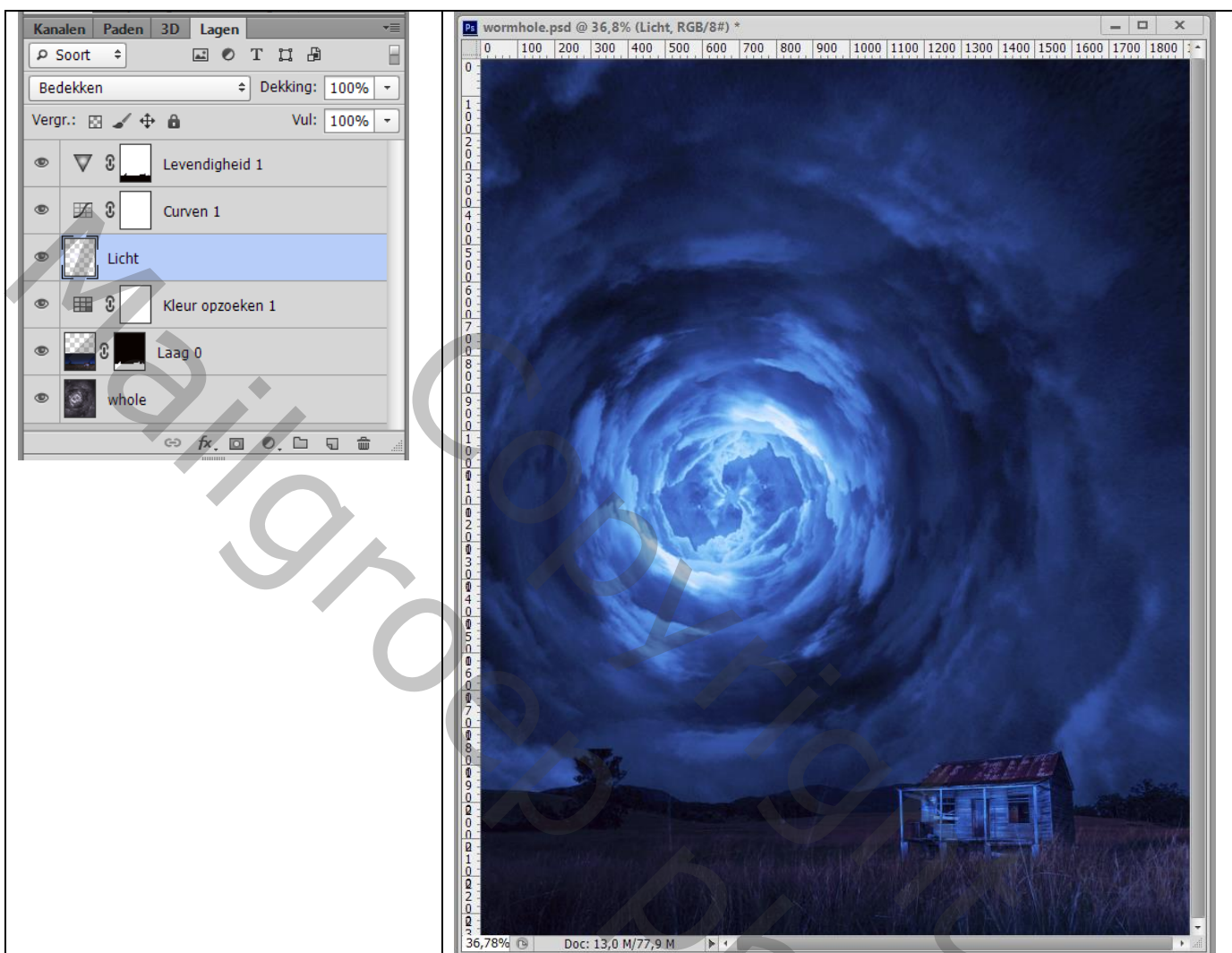


Ctrl + klik op laagmasker van “laag0”; vul de selectie op het laagmasker van de Aanpassingslaag ‘Levendigheid’ met zwart ; deselecteren

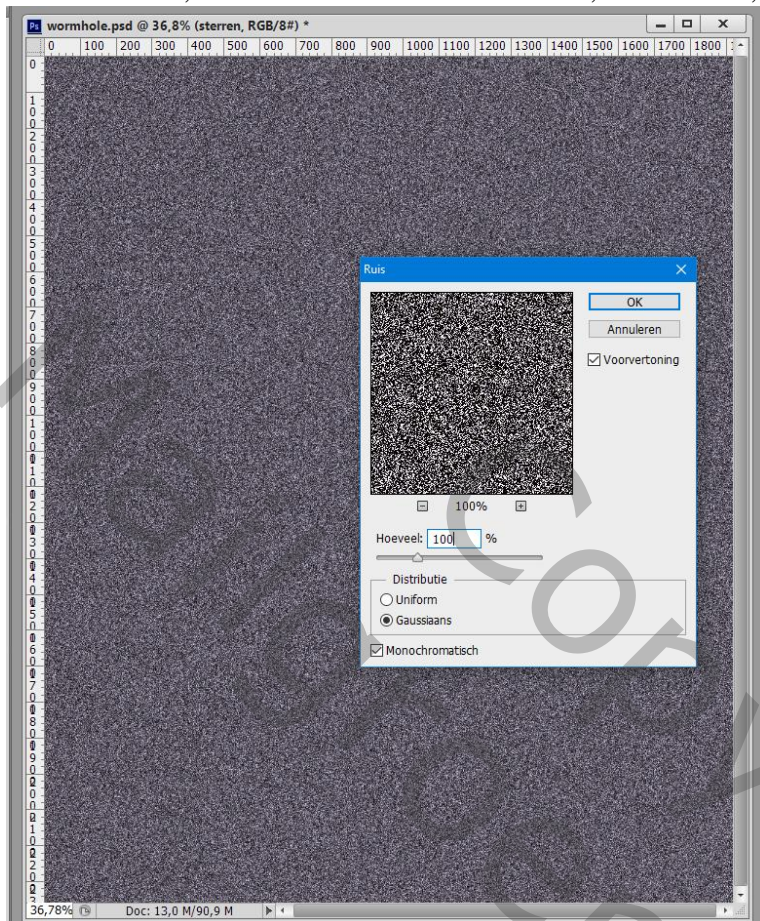




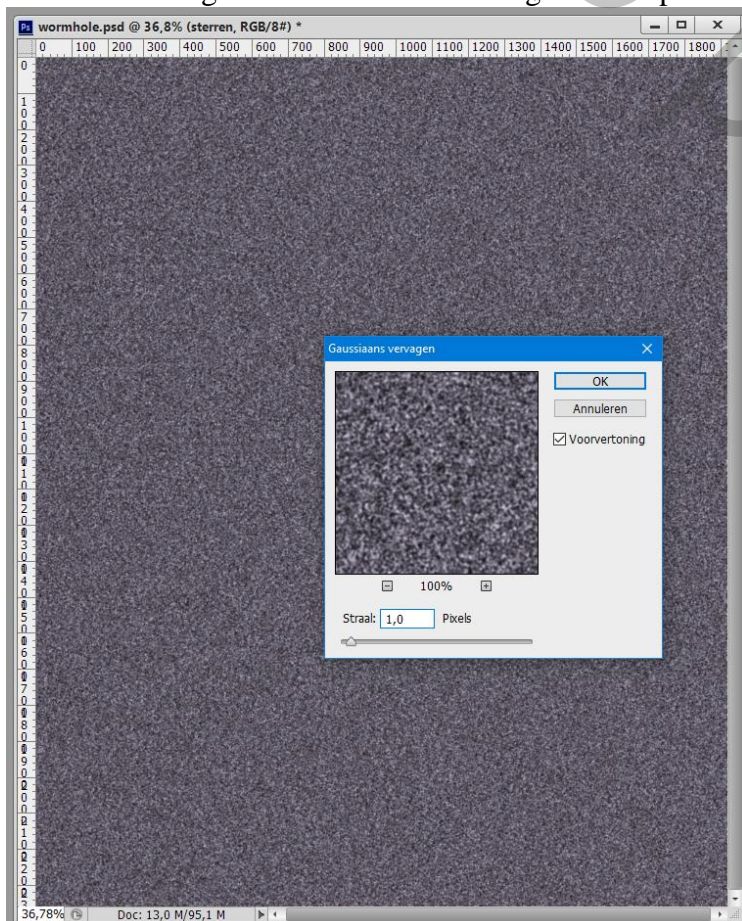
Het midden wat lichter van kleur maken; Nieuwe laag toevoegen boven de 'Kleur opzoeken' laag; noem de laag "licht"; laagmodus = Bedekken  
Zacht wit penseel; grootte = 100 px ; dekking en stroom = 100% ; klik midden de wormhole



Nog wat sterren toevoegen; Nieuwe bovenste laag ; noem de laag “sterren”  
vul met zwart; Filter → Ruis → Ruis : 100% ; Gaussiaans; Monochromatisch

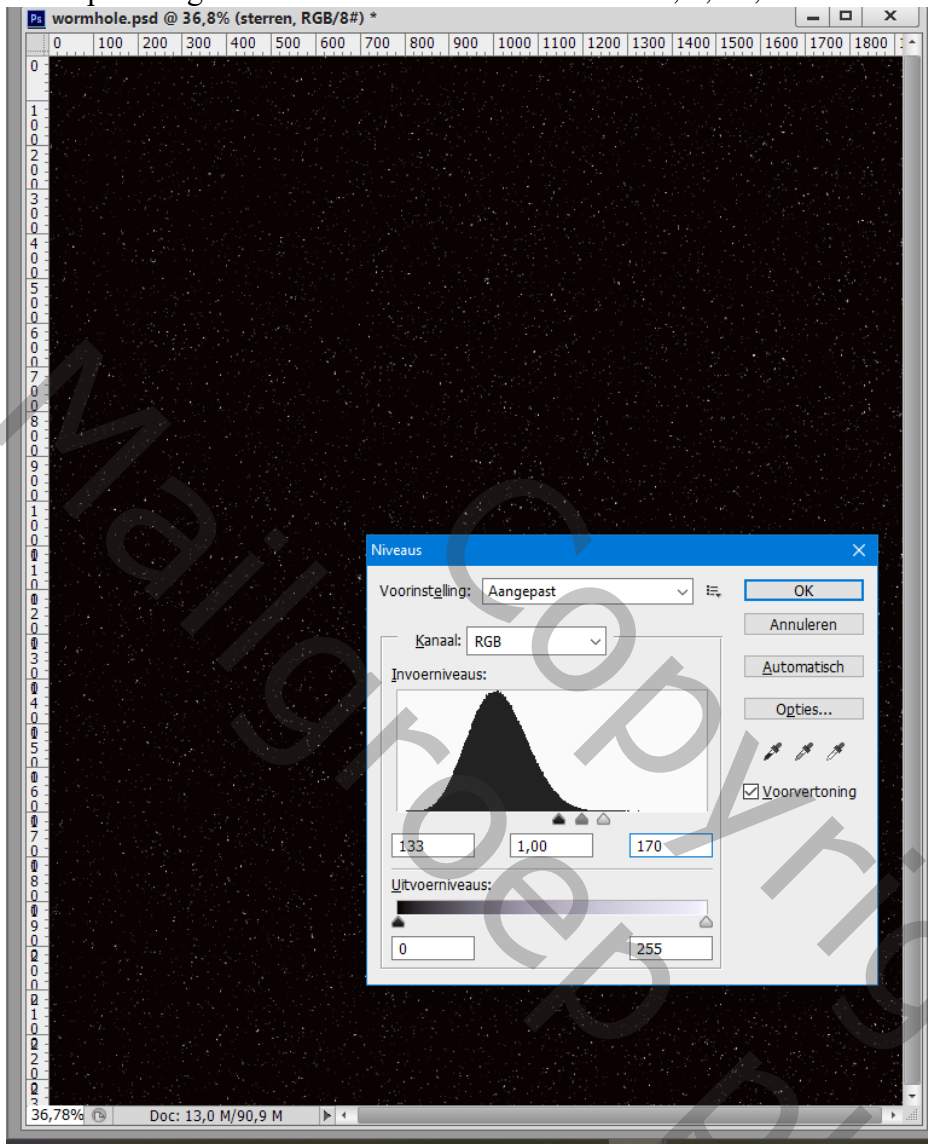


Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen met 1 px

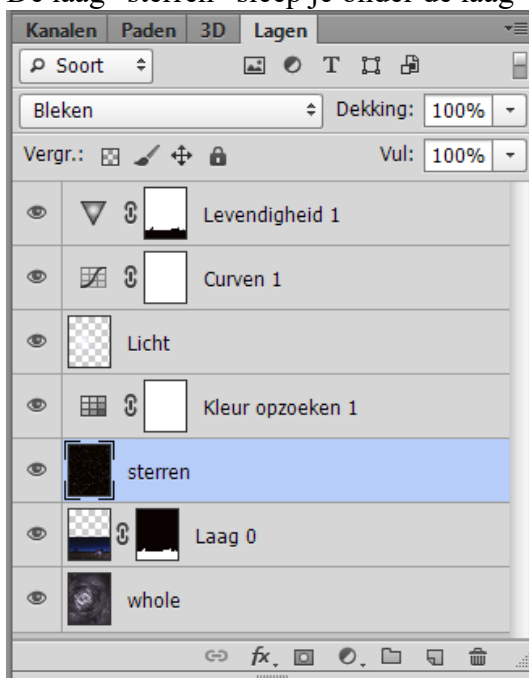




Klik op de laag “sterren” Ctrl + L → Niveaus : 133 ; 1,00 ; 170



De laag “sterren” sleep je onder de laag ‘Kleur Opzoeken’; zet laagmodus op Bleken





Voeg aan laag “sterren een laagmasker toe;

Op het laagmasker een Lineair zwart wit verloop trekken; het verloop trekken van onder naar boven

Ctrl + klik op laagmasker icoon van “laag0” met landschap;

De selectie vullen met zwart op het laagmasker van laag “sterren”; Deselecteren

Met zacht zwart Penseel klik je nog eens midden de wormhole (het laagmasker is actief)

